RESPUESTAS A LA APERTURA DEL COMPAÑERO

El cambio de palo

Esta respuesta, ***que no implica un límite máximo de puntos***, exige sin embargo determinadas condiciones en cuanto a puntos mínimos:

- ***Para una respuesta de «1 sobre 1»: mínimo 6 PH.***
- ***Para una respuesta de «2 sobre 1» sin salto: un mínimo de 11 PH.***

Oeste	Norte	Este	Sur
1♥	paso	1♠	

Cambio de palo nivel de 1

Oeste	Norte	Este	Sur
1♥	paso	2♣	

Cambio de palo nivel de 2 sin salto

También, se puede hacer un cambio de «2 sobre 1» con un palo sexto de buena calidad y 8 o 9 puntos H.

Cuando hace un cambio de palo después de la apertura de su compañero, está iniciando el intercambio de información.

De hecho, usted está anunciando que como mínimo tiene un palo de 4 cartas de un determinado palo y al obligar a intervenir de nuevo obtendrá información complementaria sobre su apertura.

Habrá leído en el capítulo anterior que el principal objetivo consistía en encontrar un palo mayor de 8 cartas; por tanto, si su compañero abre de 1 a palo y usted tiene 4 cartas de un palo que pueda declararlo a nivel de 1 deberá anunciarlo ─a menos que posea un juego excepcional─ de forma prioritaria.

Veamos dos ejemplos de respuesta:

♠ K J 7
♥ J 8 7 5
♦ K 9 7
♣ 8 6 3

Responda 1♥ a la apertura de 1♦

♠ J 5
♥ Q 9 3
♦ A Q 10 8 4
♣ A J 9

Responda 2♦ a la apertura de 1♠

En el caso de que tenga varios palos largos

Cuando tenga en su mano varios palos largos pero no el que nombró su compañero en la apertura, su respuesta será más compleja.

ESTAS SON LAS TRES REGLAS A APLICAR:

1. ***Con dos palos largos desiguales, anuncie el más largo.***
2. ***Con dos palos de 5 cartas, anuncie el más noble.***
3. ***Con dos palos de 4 cartas, anuncie el de menor valor.***

Atención: no siempre tendrá la posibilidad de anunciar el palo más largo.

Pongamos un ejemplo:

Su compañero abre de 1♥ y usted tiene un juego de 8 puntos H con 5♣ y 4♠, es decir, un juego demasiado débil para que pueda permitirse anunciar su palo más largo, que en ese caso es el ♣. Deberá limitarse a mencionar el palo que sus puntos le permite declarar, o sea, el de picas, a la altura de 1. Su respuesta será pues, 1♠.

La regla número 1 solo se aplica a los juegos de un mínimo de 13 puntos H.

Veamos algunos ejemplos:

♠ K J 7 5
♥ Q J 7 2
♦ K 10 5
♣ 8 2

Su compañero abre de 1♣, declare 1♥, la respuesta más económica con 4-4.

♠ K J 7 5 3
♥ Q J 7 5 2
♦ K 10
♣ 4

Su compañero abre de 1♣, declare 1♠, la más fuerte con una 5-5.

♠ K 10 9 7
♥ Q 9
♦ A K Q 10 8
♣ 6 3

Su compañero abre de 1♥, declare 2♦.

♠ K 8
♥ 7 6
♦ A Q 10 9
♣ A J 9 6 2

Su compañero abre de 1♠, declare 2♣.

Excepción a la apertura de 1 ♦ o de 1♥: *con un palo menor quinto — o más largo— y un palo noble cuarto que pueda declarar a nivel de 1,* ***debe dar prioridad al palo noble hasta 13 puntos H.***

Veamos dos ejemplos:

♠ J 9 7 2
♥ 6 2
♦ Q 9
♣ A K 10 9 4

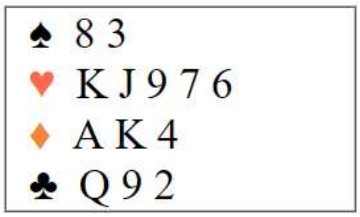
♠ Q 10 9 4
♥ 4 2
♦ 5
♣ A Q 9 8 6 3

Su compañero abre de 1♦; responda 1♠ con las dos manos expuestas.

Puedo asegurarle que éste es el método mas eficaz para descubrir si es posible un contrato a palo mayor.

Un consejo: Con una apertura de 1♠, acostúmbrese a declaras 2 corazones con un mínimo de 5 cartas.

Ejemplo:



Su compañero abre de 1♠, declare 2♥.

Más información

Nota: Puede encontrar más información en el capitulo correspondiente de la página Web bridgenavarra.es. “El super Mayor Quinto versión adaptada”